BlackBerry 10 sadría la luz el 10 de Octubre

A pesar de haber contratado recientemente una empresa para elaborar un plan de restructuración, RIM está apostando todo a la nueva versión de BlackBerry para impulsarse nuevamente a un estado de relevancia en el mercado de los smarthphones. Se ha hecho conocido ya el nuevo prototipo, presentado algunas imágenes y un video del nuevo BlackBerry 10. Según Thorsen Geins, CEO de RIM, BlackBerry 10 llegará al mercado de los consumidores en la segunda mitad de 2012, y según fuentes de N4BB el mes será Octubre.

El primer dispositivo BB10 dejará de contar con el tradicional teclado que identificó por muchísimo tiempo a la marca, a cambio de este, contará con un teclado touch, al estilo iPhone o como la mayoría de los dispositivos Android. Esto implica un cambio significativo para los asiduos consumidores de BlackBerry, ya que la mayoría lo siguen eligiendo ya que quieren (o necesitan) de un teclado físico. Los que deseen un equipo con teclado físico, tendrán que esperar hasta principios del 2013. Al iniciar esta nueva etapa con un equipo 100% táctil, RIM tiene la esperanza de poder rivalizar contra 2 grandes jugadores en este entorno: Android e iOS.

El potencial de RIM para el éxito, siempre incluyó alguna variante de teclado físico, que es lo que los fans incondicionales de RIM verdaderamente quieren. A menos que la nueva versión de BB10 sea deslumbrante, va a ser una tarea difícil para la marca atraer a los clientes actuales de Android e iOS.

El gobierno de Estados Unidos aprobó la Ley CISPA

Después de muchas idas y vuentas, movimientos de protesta y correcciones adicionales, finalmente la Cámara de Representantes de los Estados Unidos aprobó la ley de vigilancia CISPA con un total de 248 votos a favor y 168 votos en contra. Mientras que una de las “razones” principales detrás de esta aprobación reside en el aumento de casi un 700 por ciento en la cantidad de cyberataques contra el gobierno estadounidense, las consecuencias de semejante control sobre la información y la privacidad de los usuarios podría afectar el futuro de Internet.

Después de un debate que se extendió por más de cinco horas, la Cámara de Representantes aprobó la cuestionada ley CISPA. Para aquellos que no están al tanto, la ley CISPA promueve y estimula el intercambio de información entre empresas privadas de tecnología y seguridad, y el gobierno estadounidense, con el objetivo de incrementar la cíberseguridad en ese país. Lamentablemente, tanto los términos básicos de la ley como las modificaciones

posteriores utilizan referencias tan genéricas y poco específicas que por la simple sospecha de ser partícipe en un acto de cíbercrimen, las empresas y servicios bajo los que opere un usuario pueden entregar información personal, ignorando toda ley y política de privacidad establecida.

De todas maneras, la aprobación de CISPA en la Cámara de Representantes no significa la activación automática de la ley. Todavía necesita lograr aprobación en el Senado, y si logra superar esa barrera, la ley deberá ser firmada en última instancia por el presidente Barack Obama. Sin embargo, la administración actual ha expresado su preocupación por el estado de la ley CISPA, y el mismo presidente Obama ha amenazado con vetar la ley. El control demócrata en el Senado no garantiza nada, debido a que CISPA es una iniciativa creada por miembros de ambos partidos. Un detalle que no debemos ignorar es que Estados Unidos se encuentra en año electoral, y si tenemos en cuenta la recepción negativa que CISPA ha tenido entre la gente, su anulación bien podría convertirse en una sólida “palanca política” para la adminsitración actual.

Samsung presentó su Galaxy S III

Después de semanas de intriga y especulaciones, el Samsung Galaxy S III fue presentado el pasado jueves 3 de mayo y, desde entonces, da que hablar entre la comunidad tecnológica. Hay quienes se atreven a arriesgar que supera al iPhone, aunque los 700 euros que cuesta son más caros que los teléfonos de Apple, disponibles desde los € 599.

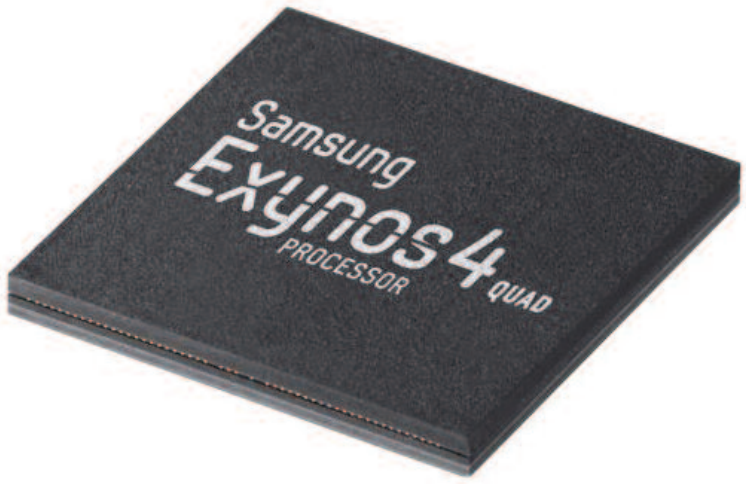
El tamaño es uno de sus puntos clave. Es ligero, con 133 gramos de peso. Aún así, la pantalla es mayor que la del modelo anterior, el Galaxy S II, aunque no supera al Samsung Note, el llamativo híbrido entre tableta y móvil.

El control con la mirada es otra de las novedades. La cámara frontal no solo funciona para hacer autorretratos o brindar videoconferencias, sino que incorpora la función eye-tracking. Permite, por ejemplo, que al terminar de leer una hoja de un libro o de un archivo PDF y posar la vista en la esquina inferior derecha, se pase automáticamente a la siguiente. También ajusta la pantalla de forma vertical, horizontal o diagonal, según la inclinación del ángulo de visión.

Pero el nuevo Galaxy cuenta con un comando de voz, similar a Siri de Apple, con la ventaja extra de que ya está disponible en español. De esta manera, se puede apuntar citas, llamar alguien, dictar un correo o hacer consultas en línea con solo ordenarlo al teléfono.

En cuarto lugar, como destaca el artículo del diario español El País, se destaca la nube. Lejos de haber desarrollado su propio espacio de almacenamiento, como iCloud de la compañía de Cupertino, Samsung optó por usar el popular -y pionero- Dropbox, con 50 GB de memoria.

Por último, está Flipboard, que agrega los contenidos de las redes sociales y de sitios de Internet seleccionados por el usuario y los adapta a un formato de revista. El programa viene ya instalada en el móvil, con lo que es su gran debut para los dispositivos Android, después de su triunfal paso por los iOS.



AMD lanzó la serie Radeon HD 7000M: 28 nm para Notebooks

Las notebooks para videojuegos o para edición de vídeo nos han mostrado que conteniendo una placa de video de última generación pueden hacer casi cualquier cosa. El problema ha sido el tiempo durante el cual pueden hacerlo sin necesitar estar conectadas a la red eléctrica por el excesivo consumo de energía.

La solución no es bajar el rendimiento, sino disminuir el consumo sin tocar –e incluso mejorando- la calidad de procesamiento gráfico. Esto es lo que AMD ha logrado con la nueva línea de placas Radeon HD 7000M para notebooks, con tecnología ZeroCore, 28 nm como arquitectura y un consumo de 1 vatio en periodos de inactividad.

Para este GPU cuyo apodo es Thames, la comparación con la versión para equipos de escritorio es obligada. Es que las especificaciones son casi las mismas que la de la Radeon HD 7870, que se instaló en el consciente de los expertos como una de las más equilibradas. Pero para los que sean amantes de los números, la HD7970M de 28 nm está compuesta por 1280 núcleos "CoreNext" con 80 TMUs, 32 ROPs y una interfaz de memoria de 256 bits como para saciar las necesidades de las aplicaciones gráficas más exigentes. El corazón del GPU se moverá a 850 MHz y estará disponible con 2 GB de memoria GDDR5 a 1200 MHz. Al paquete lo complementan 2176 Gflops de precisión singular, 136 gflops de doble precisión, 153 g/b de ancho de banda de memoria máximo, Direct X 11, motor dual de geometría, y ACE. Por supuesto que en comparación con la 7870, las velocidades mostradas en esta son bastante más bajas por tratarse de un GPU móvil. Así y todo, el universo de calidad y fluidez que abre hacia los usuarios de portátiles es inédita gracias a los mas de mil procesadores stream CoreNext, soportando tanto el gaming en alta definición como el 3D estereoscópico. Una de las principales estrellas del lanzamiento es la presencia de la tecnología ZeroCore dentro de este GPU, que tiene por objetivo reducir el uso de GPU cuando el sistema no lo requiere. De esta manera, el chip sólo usará 1 vatio de energía.

Que tendrá bajo la manga la competencia para contrarrestar la salida de este gigante de los GPUs?

AMD Radeon™ HD 7700M, HD 7800M, and HD 7900M Series GPUs: Specifications

	AMD Radeon™ HD 7900M Series	AMD Radeon™ HD 7800M Series	AMD Radeon™ HD 7700M Series
Process	28nm	28nm	28nm
Engine Clock	850 MHz	800 MHz	675 MHz
Stream Processors	1280	640	512
Texture Units	80	40	32
L2 read/write cache	512kb	512kb	512kb
ROPs	32	16	16
Compute Units	20	10	8
Z/Stencil	128	64	64
Memory Interface	256-Bit	128-Bit	128-Bit
Memory Type	2GB GDDR5	2GB GDDR5	2GB GDDR5
Memory Clock (MAX)	1,200 MHz	1,000 MHz	1,000 MHz
Memory Data Rate (MAX)	4.8 Gbps	4.0 Gbps	4.0 Gbps
Memory Bandwidth (MAX)	153.6 GB/s	64 GB/s	64 GB/s

Características técnicas de las nuevas GPUs

Cámara de 3.2 mil millones de megapíxeles para fotografiar el cielo

Gracias a la existencia de cámaras digitales potentes, el avisaje y la astrofotografía amateur se hicieron muy populares. La relevancia de esta actividad es más recreativa que científica, pues para obtener resultados avasallantes hay que tener un equipo a la altura. Quien dentro de dos años lo tendrá definitivamente será el LSST ubicado en Chile, pasará a contar con una cámara de 3.2 mil millones de megapíxeles para fotografiar el cielo. 3 toneladas de componentes, más de un centenar de sensores y la capacidad de capturar amplitudes de 49 veces la superficie de la Luna.

Con las cámaras fotográficas preparadas para este tipo de toma de imágenes de objetos ubicados a años luz de distancia, la tarea se convierte en algo inquietante. La construcción programada para dentro de dos años convertirá al Large Synoptic Survey Telescope en el primero que adjunte una cámara de, atentos, 3.2 mil millones de megapíxeles para fotografiar el cielo.

Mientras que la preparación para la cámara digital más grande y capaz del mundo se lleva adelante en el SLAC NAL para ser ubicada en el LSST que se emplazará en los Andes chilenos. Esta cámara de 3.2 mil millones de megapíxeles para fotografiar el cielo podrá capturar las más anchas, rápidas y profundas tomas del cielo, plasmando en una imagen una superficie más extensa que la de nuestra Luna multiplicada 49 veces. Con esta capacidad, el telescopio hará un viaje nocturno fotografiando el pasado de nuestro Universo y recopilando 6 millones de gigabytes al año con imágenes. Para hacerse una idea, estas serían algo así como unas 800.000 imágenes de aproximadamente 8 megapíxeles por noche, pero con una calidad mucho más amplia.

Con esta cámara de 3.2 mil millones de megapíxeles para fotografiar el cielo que contiene 189 sensores y 3 toneladas en componentes, algunas preguntas al respecto de la materia y energía oscura podrían tornarse más claras, así como también podrían revitalizarse proyectos sobre asteroides, objetos en el cinturón de Kuiper, nuestra galaxia y bueno, casi todo lo que incumbe a la física y a la astronomía. Con soporte económico del DOE (Departamento de Energía de EEUU), la NSF y otras inversiones públicas y privadas, el modelo podría estar terminado y en funcionamiento para 2014, pero por lo pronto se ha empezado a trabajar en él sobre el LSST ubicado en Chile. Sus impulsores y responsables creen que una vez sobre el telescopio, esta cámara revolucionará parte del conocimiento astronómico que tenemos hoy día.

Fundación Impulsar, empresas que ayudan a jóvenes a crear empresas

Fundación Impulsar, con mas de 12 años de continuidad, brinda a jóvenes emprendedores la posibilidad de adquirir y consolidar capacidades para analizar contextos y formular planes de negocios, identificar y fortalecer sus potencialidades emprendedoras, e incorporar hábitos y actitudes acordes al ambiente micro-empresarial. En el transcurso del año 2011 se dictaron 31 cursos de capacitación en los que participaron 789 jóvenes con una idea de negocios.

En nuestro país, donde el 17,2 % de las mujeres y el 12,6% de los hombres menores de 29 años están desempleados, la Fundación Impulsar es la única ONG sin fines de lucro que potencia- en jóvenes - la cultura del trabajo y la posibilidad de ser autosustentable. Brinda apoyo a jóvenes que no tienen acceso a crédito ni a educación calificada, recibo de sueldo y ayuda de sus padres. Para estos jóvenes - de entre 18 y 35 años- el trabajo de la fundación representa un importante puntapié inicial y la oportunidad de lograr un sueño y concretar su proyecto.

Impulsar es la única ONG que otorga préstamos sin garantía y sin cobro de intereses, ofreciendo respaldo financiero a quienes son incapaces de obtener financiación por otros medios. Este año Fundación Impulsar otorgó $1.387.820 en préstamos sin garantía y sin cobro de intereses. Los jóvenes deberán devolver el préstamo recibido a lo largo de los primeros dos años y medio. La Fundación lleva otorgados más de $ 5.300.000 en préstamos.

Fundación Impulsar aprobó y apoyó más de 1200 proyectos en todo el país, los cuales están en marcha y han generado 2760 nuevos puestos de trabajo sin contar con el apoyo del Estado ni vinculaciones políticas y/o partidarias.

Impulsar es la única ONG de la Argentina que brinda las tres aristas solidarias: capacitación, mentoría y financiación. Fomenta la responsabilidad social entre sus beneficiarios ya que son la única entidad que les abre sus puertas y esto se traduce en un índice de cumplimiento de pago superior al 75% más allá de generar una relación afectiva y de agradecimiento hacia la fundación y sus mentores.

Fundación Impulsar es miembro de Youth Business International, una organización nacida en el Reino Unido para apoyar la creación y operación de iniciativas de promoción de empresas jóvenes en todo el mundo, basadas en un modelo desarrollado por el Prince's Trust. YBI nuclea estas ONGs, establecidas en 40 países, las cuales trabajan exitosamente con principios y metodologías similares e intercambian conocimientos con toda la red. Posee el reconocimiento de la Organización Internacional de Trabajo y de la Organización de las Naciones Unidas. El trabajo de la fundación Impulsar es un "modelo" a seguir para varios miembros de Youth Business International que replican sus acciones y le consultan sobre cómo ha manejado diferentes situaciones.

Fundación Impulsar, recibió de parte de YBI el premio al "Emprendedor Internacional del Año 2009". En la competencia participaron emprendedores de todo el mundo y el premio entregado por el príncipe Carlos, se lo adjudicó el caso del emprendedor argentino, Juan Ramón Nuñez.

El Fondo Multilateral de Inversiones (FOMIN) del Banco Interamericano de Desarrollo y Fundación Impulsar firmaron un convenio en 2004 mediante el cual se puso en marcha el programa "Modelo de mentoria para desarrollar jóvenes emprendedores" que permitió la puesta en marcha de 600 nuevos emprendimientos.

Oficina Regional Córdoba:
Av. Concepción Arenal 1020
Teléfono: (0351) 460.0642
cordoba@fundacionimpulsar.org.ar
www.fundacionimpulsar.org.ar
www.facebook.com/fundacionimpulsar
Twitter: @FImpulsar

Fundación Impulsar
Empresas que ayudan a jóvenes a crear empresas

Microsoft presentó sus 3 versiones de windows 8

Microsoft acaba de anunciar cuál será el modelo de diversificación de versiones de su nuevo sistema operativo. Es así que han mostrado una tabla de las tres ediciones de Windows 8 donde indican las capacidades se repite nuevamente como cuando conocimos las versiones Home y Premium de Windows 7 o incluso Home y Professional de Windows XP. Windows 8 hará las veces de sistema operativo apto para todo público, al estilo Home, con las opciones, funciones y, especialmente, limitaciones propias de esta gama del SO de Microsoft que sí incluirá soporte para múltiples monitores y algunas aperturas a la configuración básica. Por su parte, Windows 8 Pro tendrá lo del anterior, pero agregará virtualización, encriptación, administración de grupos y dominios, actualizaciones desde Windows 7, inicio desde VHD, acceso remoto como anfitrión y más diferencias que podrás ver en el cuadro comparativo.

Además de la versión para familias sin conocimientos de informática, y la versión destinada al ámbito profesional, Windows 8 mostrará su orientación a los dispositivos portátiles como tablets al ofrecer Windows RT. Esta edición está desarrollada con compatibilidad absoluta para los equipos con procesadores ARM. Sean de escritorio, netbooks, móviles o tablets, Windows 8 RT funciona como un sistema operativo muy ligero con Office básico instalado y preparado para ser maniobrado con tus dedos a través de pantallas táctiles. Adicionalmente anunciaron que Windows 8 RT tendrá una optimización en el uso de la batería, tendrá una encriptación de dispositivos y que estará orientado a nivel software a las actividades en la Nube.

Característica	Windows 8	Windows 8 Pro	Windows RT
Actualización desde Windows 7 Starter, Home Basic y Home Premium	✓	✓	
Actualización desde Windows 7 Professional, Ultimate		✓	
Pantalla Inicio, Zoom Semántico, Live Tiles	✓	✓	✓
Windows Store	✓	✓	✓
Aplicaciones: Mail, calendar, Mensajería, Fotos, SkyDrive, Música, Video	✓	✓	✓
Office: Word, Excel, Power Point, OneNote			✓
Internet Explorer 10	✓	✓	✓
Encriptación de dispositivo			✓
Desktop	✓	✓	✓
Windows Defender, Windoes Update	✓	✓	✓
Instalación Aplicaciones x86/x64	✓	✓	
Historial de archivos, ISO mount, Picture Password, Remote Desktop	✓	✓	✓
Teclado Touch	✓	✓	✓
Cliente VPN	✓	✓	✓
Cliente Hyper-V, Encriptacions archivos de sistema, politicas de grupo		✓	
Trusted Boot	✓	✓	✓

Tecno In suplemento semanal sobre Tecnologia.

Produccion General:
Julio I. Moyano Funes
Cristian Senesi

Para contactarse por publicidad
0351 155 74 83 64
0351 426 31 07
comercial@tecnoin.com.ar
Consultá todos los suplementos en:
www.tecnoin.com.ar
Año I Edicion Nº 28

facebook
http://www.facebook.com/suplementotecnoin

mdtec soluciones IT
www.mdtec.com.ar >>
diseño web>>
sistemas>>

Smartphones: Duración de la carga de las baterías

A partir del día en que los teléfonos móviles comenzaron a ser más inteligentes y nos permitieron tener los beneficios propios de las tecnologías que crecían sin cesar, en modo silencioso, una gran desventaja venía de la mano de cada una de las virtudes que se agregaban a un simple teléfono: La duración de la carga de las baterías. El consumidor actual, está comenzando a dar una importancia relevante al tema energético por sobre la resolución de pantalla, o si un teléfono es 3G o 4G. Por estos días, el tema de conversación más oído es: "Y a vos, ¿cuánto te dura la batería?" Esto no pasa desapercibido por los fabricantes que trabajan a diario por superar este problema que no se puede ocultar. Desde el simple cargador de pared hasta un moderno sistema inalámbrico, ¿por dónde crees que vendrá la solución?

Con un mercado cautivo de la inicial tecnología GSM, que no sólo había dejado atrás a la telefonía analógica, sino que incorporaba elementos fundamentales que revolucionaron el mundo de las comunicaciones, el mundo de la telefonía móvil creció, crece y lo seguirá haciendo durante algunos años por venir. Las características destacadas que abrieron el camino del éxito fueron los mensajes de texto, la privacidad de las comunicaciones mediante un sistema de codificación de audio en tránsito muy robusto y hasta el reconocimiento de cada teléfono encendido, conectado y/o activo dentro de una célula.

Observando el alto grado de satisfacción que presentaba el público, la industria telefónica no dudó en aprovechar todos los avances tecnológicos que se presentaban abriéndose camino como nuevas "generaciones", que ofrecían detalles destacados y así intentaban volcar al público hacia sus marcas. Pantalla color con, cada día mejor resolución; capacidad de almacenamiento de sonidos polifónicos, cámara fotográfica, juegos con mayor emoción, creatividad y acción, sumado a líneas de diseño ergonómico que se volvían delicadas, sobrias, elegantes, pequeñas y muy atractivas.

Cuando los diseñadores entendieron la necesidad de los usuarios de "compartir" aplicaciones y/o elementos tales como imágenes, sonidos, temas musicales y hasta filmaciones de video que sus modernos equipos transportaban, generaban o eran capaces de almacenar y reproducir, llegó el Bluetooth, como medio de enlace para resolver la ecuación. A partir de ese momento, el teléfono dejaba de ser ese accesorio de comunicaciones portátiles y se convertía en todo un centro de entretenimiento multimedia. El fruto tecnológico de décadas de miniaturización ya era capaz de lograr cosas que no se podían imaginar y que sólo veíamos en manos del Capitán James T. Kirk a través de la televisión. Pero Bluetooth no era la línea de llegada para resolver una necesidad, sino que se transformó en el punto de partida de una carrera interminable: la transferencia de todo tipo de datos entre usuarios que no necesitaban estar a corta distancia para conectarse entre sí. Internet no tardaría en desembarcar en los teléfonos, cada día más inteligentes y con mayores prestaciones. Sin embargo, uno de los elementos que componen la arquitectura (obligada) de un teléfono móvil no ha tenido cambios tan radicales desde el origen de la telefonía GSM. Las pequeñas baterías de Litio que antes tenían la sorprendente duración de una semana de actividad (o más) a pesar de un intensivo uso diario. Como ejemplo, mi equipo Nokia 1112 siguen manteniendo esa autonomía con su celda de Litio BL-5CA de 3,7Volts. Pero, si agregamos conectividad Bluetooth, cámara fotográfica con iluminador (Flash), GPS, Wi-Fi o una red 3G de conexión, para una constante actualización de datos, es lógico que una batería se consuma en algunos casos, en horas. Muchos conocerán incluso los teléfonos que se venden con dos baterías. Eso habla de un punto negativo que los usuarios están comenzando a observar y a preguntarse entre ellos si lo que les sucede es normal y la realidad indica que sí, que es normal y lógico que así sea. Un teléfono inteligente sigue utilizando la misma batería de Litio-Ion de 3,7Volts con notables mejoras en cuanto a rendimiento energético, pero este no es suficiente para las exigencias de una modalidad de interconexión 100% operativa, sin la necesidad de una recarga diaria (que según el uso, se duplica). Las modernas baterías no difieren de las antiguas, continúan siendo una celda de Litio-Ion de 3,7Volts

Nokia 1112

Los fabricantes de equipos y las compañías telefónicas no se cansan de hablar de los beneficios que agregan día a día a sus nuevos modelos, sin embargo, los usuarios no se llenan la boca hablando de eso en forma prioritaria, sino de cuánto dura la carga de la batería. Vale la pena insistir en un punto clave: La tecnología aplicada a las baterías no han dejado de crecer, ni las baterías han bajado su calidad para abaratar costos. Son las exigencias del equipo las que han crecido de una manera descontrolada. Respecto a esta preocupación de los fabricantes de teléfonos, existen algunas voces que comienzan a hablar con mayor fuerza sobre la necesidad de un sistema de carga inalámbrico para los modernos teléfonos .

El Galaxy SII de Samsung es uno de los mejores equipos en cuanto a características técnicas, aunque realizando un uso intensivo de estas características (Juegos y Multimedia) la vida util de la batería puede no superar las 3hs

Uno de los líderes tecnológicos que está siguiendo muy de cerca este tema y el posible avance hacia una tecnología de recarga inalámbrica es Maxim. Vijay Ullal, Presidente del grupo de soluciones orientado al consumo y la automoción (Group President for Consumer and Automotive Solutions) expresa su opinión respeto a los cargadores tradicionales con conectores que no siempre son tan sencillos de insertar en el equipo móvil.

"Los malos esfuerzos de una manipulación descuidada traen consigo roturas en las soldaduras y hasta en los conectores mismos. Sin embargo, un sistema inalámbrico de recarga sólo agregaría comodidad, practicidad y rapidez, aún trabajando a oscuras donde es complejo encontrar la posición adecuada del conector de carga. Mediante el uso de pequeñas bases que pueden emular aspecto de una alfombra sencilla y pequeña, los cargadores inalámbricos pueden ser utilizados en el hogar o en el automóvil y en cualquier momento, sin necesidad de desatender actividades o tener distracciones, por ejemplo, durante la conducción".

Además de Maxim y Maxell, existen otras empresas que comienzan a vislumbrar este futuro, ofreciendo productos para la carga inalámbrica: IDT (Integrated Device Technology) ha presentado recientemente lo que pretende ser el primer transmisor inalámbrico de energía en un encapsulado único, el IDTP9030, junto a su compañero de trabajo, un receptor con generosa salida de energía, también integrado en un único circuito integrado, el IDTP9020. Esta pareja de dispositivos se encuadra dentro del conocido Qi Estándar que impulsa el consorcio de energía inalámbrica WPC (Wireless Power Consortium). Esta característica garantiza la inter-operabilidad con cualquier otro dispositivo que cumpla con esta norma; puede ser un ordenador portátil, un reproductor de música, etc. Tanto el transmisor como el receptor también son capaces de soportar otros formatos propietarios que no sean el Qi Estándar, realizando una detección de protocolo en forma dinámica (el usuario no debe realizar ninguna acción) lo que ofrece una seguridad mejorada y una mayor relación de transferencia de energía hacia la salida.

Como siempre ocurre en estos casos y ante estas novedades, lo primero que se hace es desenterrar a Nikola Tesla diciendo por un lado que es el inventor de este tipo de tecnologías inalámbricas para luego volver a arrojarlo en su tumba mencionando que esta clase de aplicaciones son totalmente ineficientes y que la transferencia de energía (la eficiencia) es muy pobre. Es decir, que hacen falta muchos Watts (o Vatios) de potencia para inducir en el equipo receptor un poco de energía. Otros elevarán sus voces indicando que es una tecnología nociva para la salud, que no se puede utilizar en automóviles, que no esto, que no aquello, que los cargadores antiguos eran mejores y miles de opiniones más. Como es imposible negar, esto existe, es una realidad y tiende a propagarse como un estándar en el futuro. ¿Crees que los sistemas de recargas inalámbricas serán la solución rápida, inmediata y onmipresente en cualquier lado, hasta que se obtengan baterías de mejor desempeño para nuestros teléfonos inteligentes? ¿O este infortunio de tener que poner a cargar el equipo cada pocas horas nos acompañará por mucho tiempo, haciendo que estos sistemas de recarga cobren popularidad y masividad? Para ti, ¿qué solución llegará primero al usuario?